

UTS KONSEP PEMOGRAMAN 01



Nama: Devafilla Rizqy Santosa
Kelas : 1 D4 Teknik Informatika A
NRP : 3120600026

Nama: Devafika R.S
 N2P: 3120600026
 Kelas: ID4TIA

1. Membuat program kondisional looping

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
int baris, kolom, n, m, nilai_1 = 0, nilai_2 = 0;
```

```
printf("Input baris : ");
scanf("%d", &baris);
```

```
printf("Input kolom : ");
scanf("%d", &kolom);
```

```
for (n = 1; n <= kolom; n++)
```

```
{
```

```
if (n % 2 == 0)
```

```
{
```

```
nilai_1 = nilai_2 + baris
```

```
for (m = 1; m <= baris; m++)
```

```
{
```

```
if (nilai_1 < 10)
```

```
{
```

```
printf("0%d", nilai_1);
```

```
nilai_1 = i
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
else
```

```
{
```

```
if (n == 1)
```

```
nilai_2 = 0;
```

```
else
```

```
nilai_2 = nilai_1 + baris;
```

```

for (m = 1; m <= baris; m++)
{
    nilai_2++
    if (nilai_2 < 10)
        printf ("0%d", nilai_2);

    else
        printf ("%d", nilai_2);
}
}
puts (" ");
}
}

```

2. Penjumlahan bil ganjil

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

```

```

main()

```

```

{

```

```

    int bil, n, total = 0;

```

```

    printf ("masukan bilangan: ");

```

```

    scanf ("%d", &bil);

```

```

    for (n = 1; n <= bil; n++)

```

```

    {

```

```

        if (n % 2 != 0)

```

```

        {

```

```

            total = total + n;

```

```

        }

```

```

    }

```

```

    printf ("Jumlah bilangan ganjil sampai dengan %d : %d", bil, total);

```

```

}

```

3. Perbedaan alokasi memori pada 2 program. Pada program pertama alokasi memori digunakan menyimpan value parameter. dan program kedua alokasi memori berguna menyimpan alamat pointer

4. Nilai awal i	:	273	272	271
Nilai i kini	:	280	279	278
Nilai dalam fungsi tambah()	:	11	11	11
Nilai i kini	:	280	279	278
Nilai t dalam fungsi tambah()	:	12	12	12
Nilai i kini	:	280	279	278

kesimpulan: Out put I mengikuti Vari able global. Out put kedua akan berubah. Out put III akan samaden gan ke II. Fungsi I akan memiliki nilai yang sama dengan ~~ke~~ fungsi ke II