**TUGAS PRAKTIKUM 5**

**IF & ElSE**

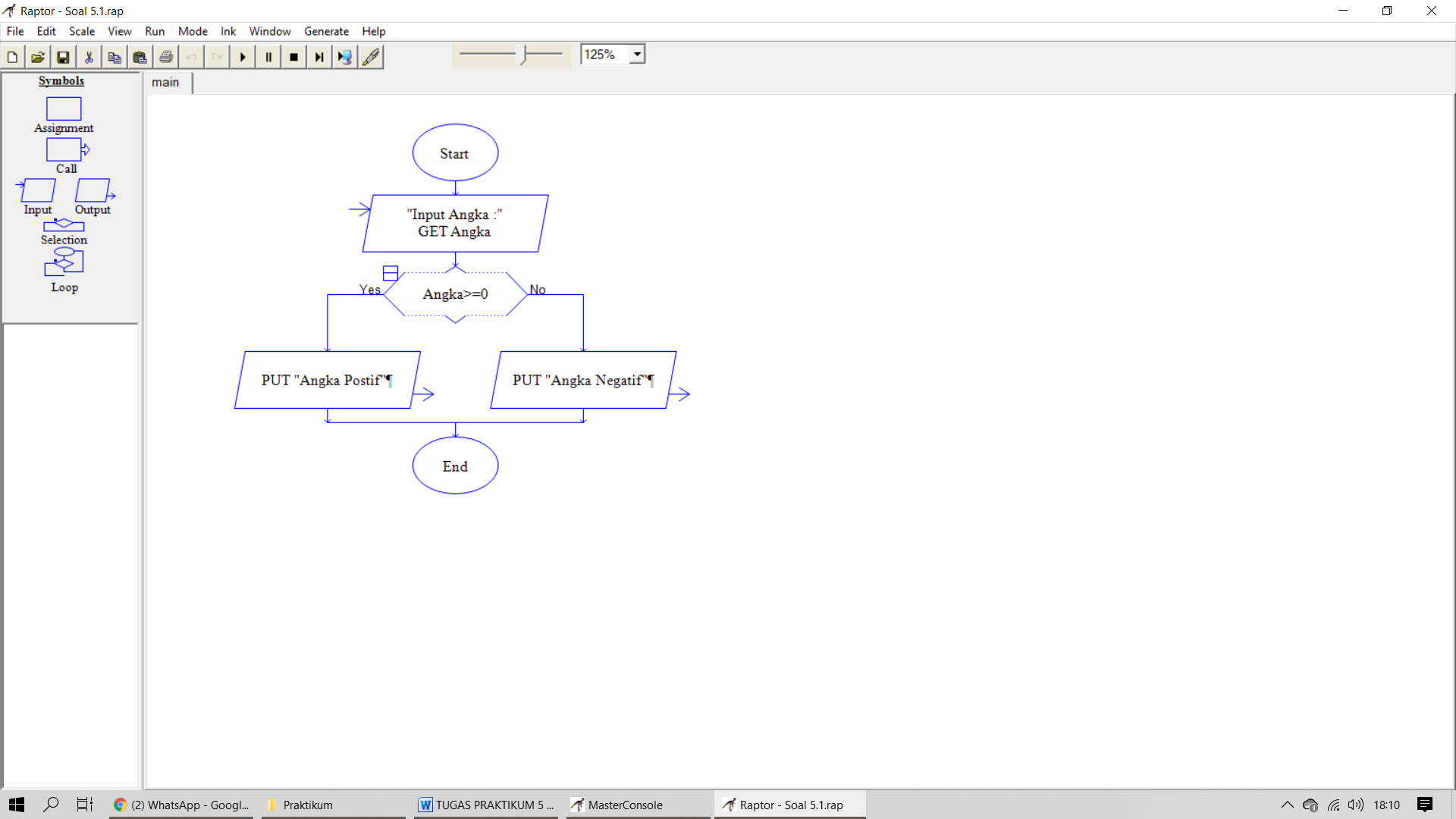


**Nama : Devafilla Rizqy Santosa**

**Kelas : 1 D4 Teknik Informatika A**

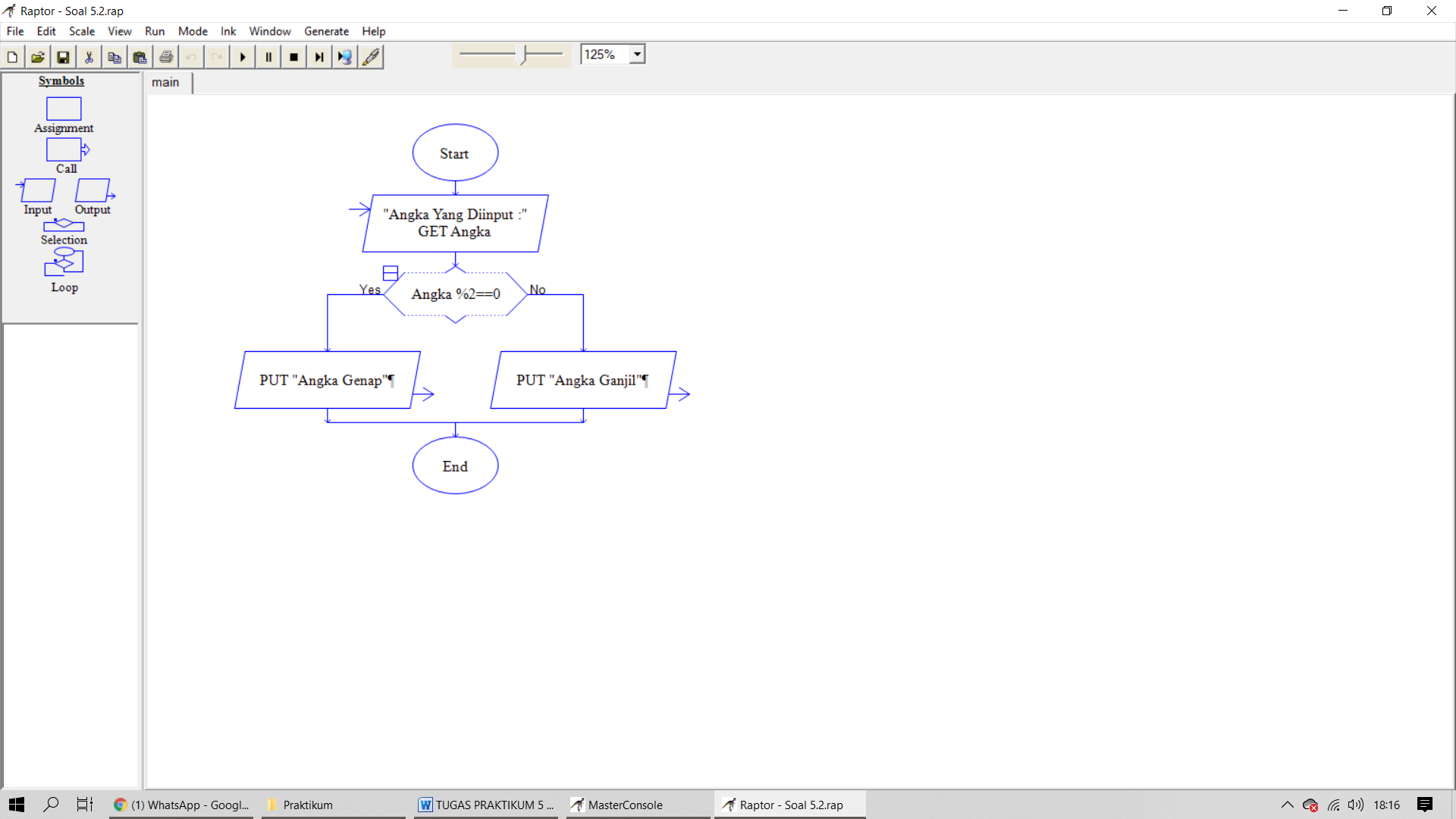
**NRP : 3120600026**

1. Tugas Pendahuluan.
   1. Flowchart



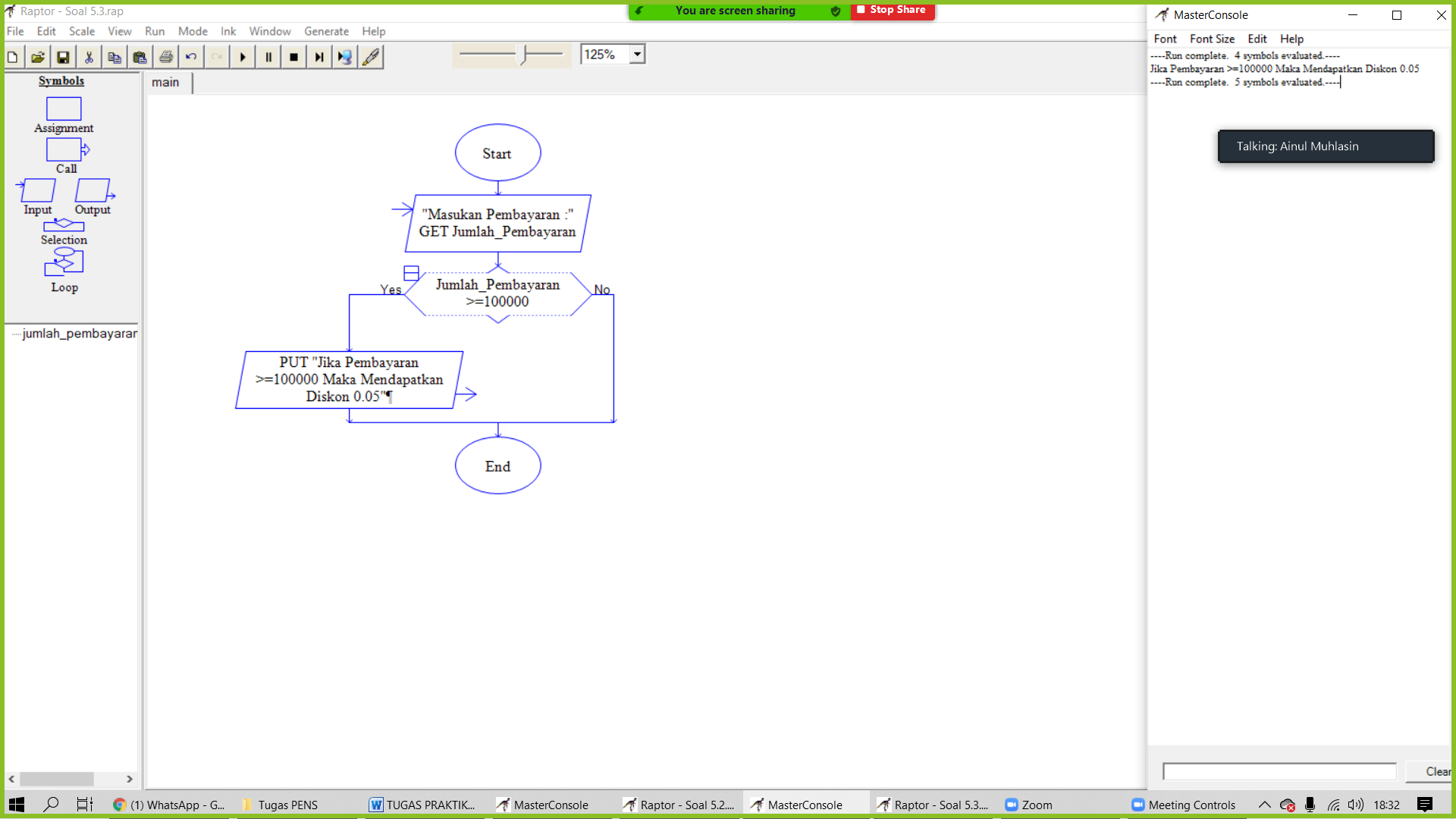
Kesimpulan : Jika angka yang diinput adalah angka “0”, maka angka “0” tersebut termasuk dalam bilangan positif. Jika “-1” yang diinput, maka “-1” adalah bilangan negative.

* 1. Flowchart



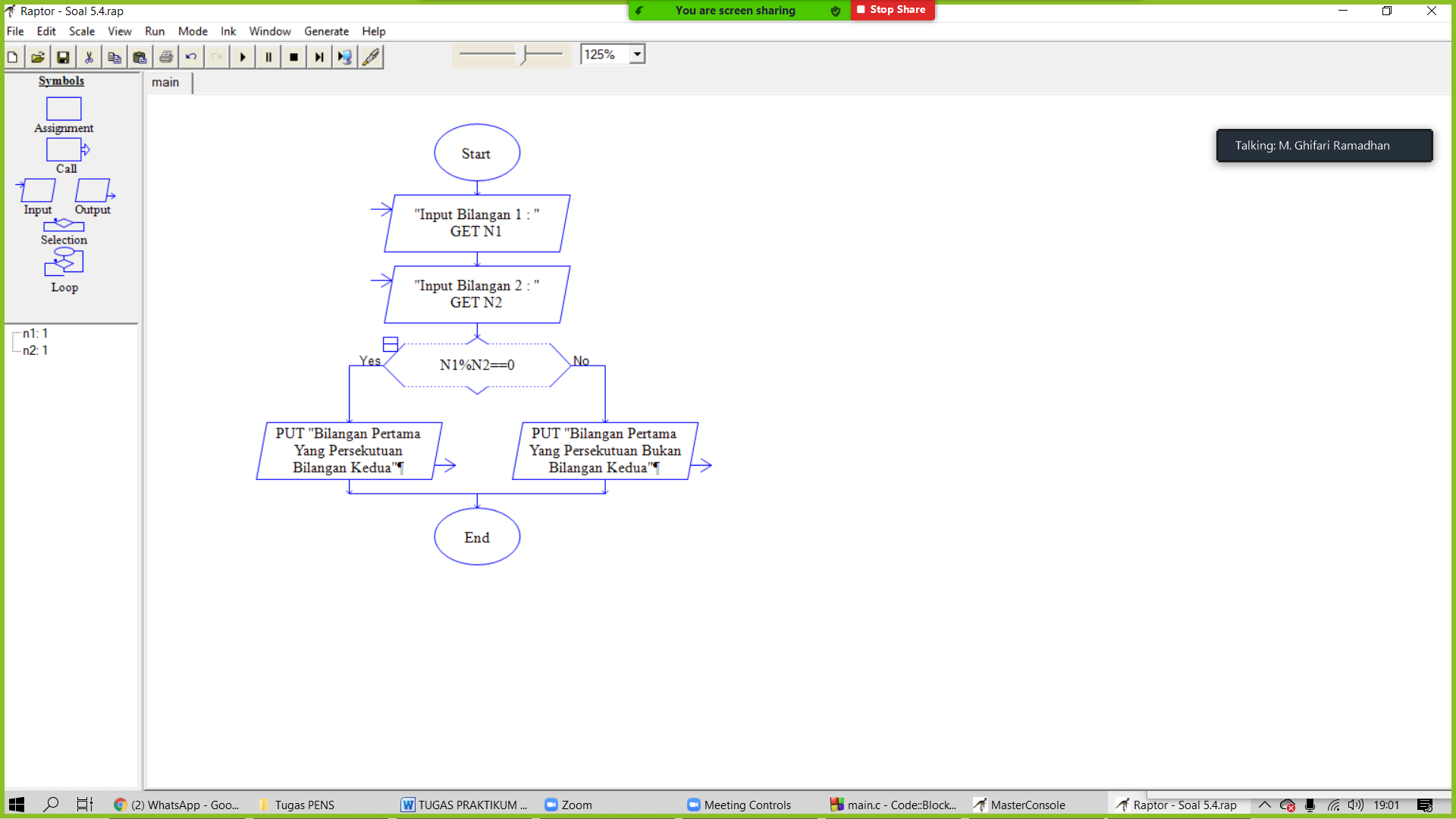
Kesimpulan : Jika angka yang diinput adalah angka “1”, maka angka “1” tersebut termasuk dalam bilangan ganjil. Jika “2” yang diinput, maka “2” adalah bilangan genap”.

* 1. Flowchart



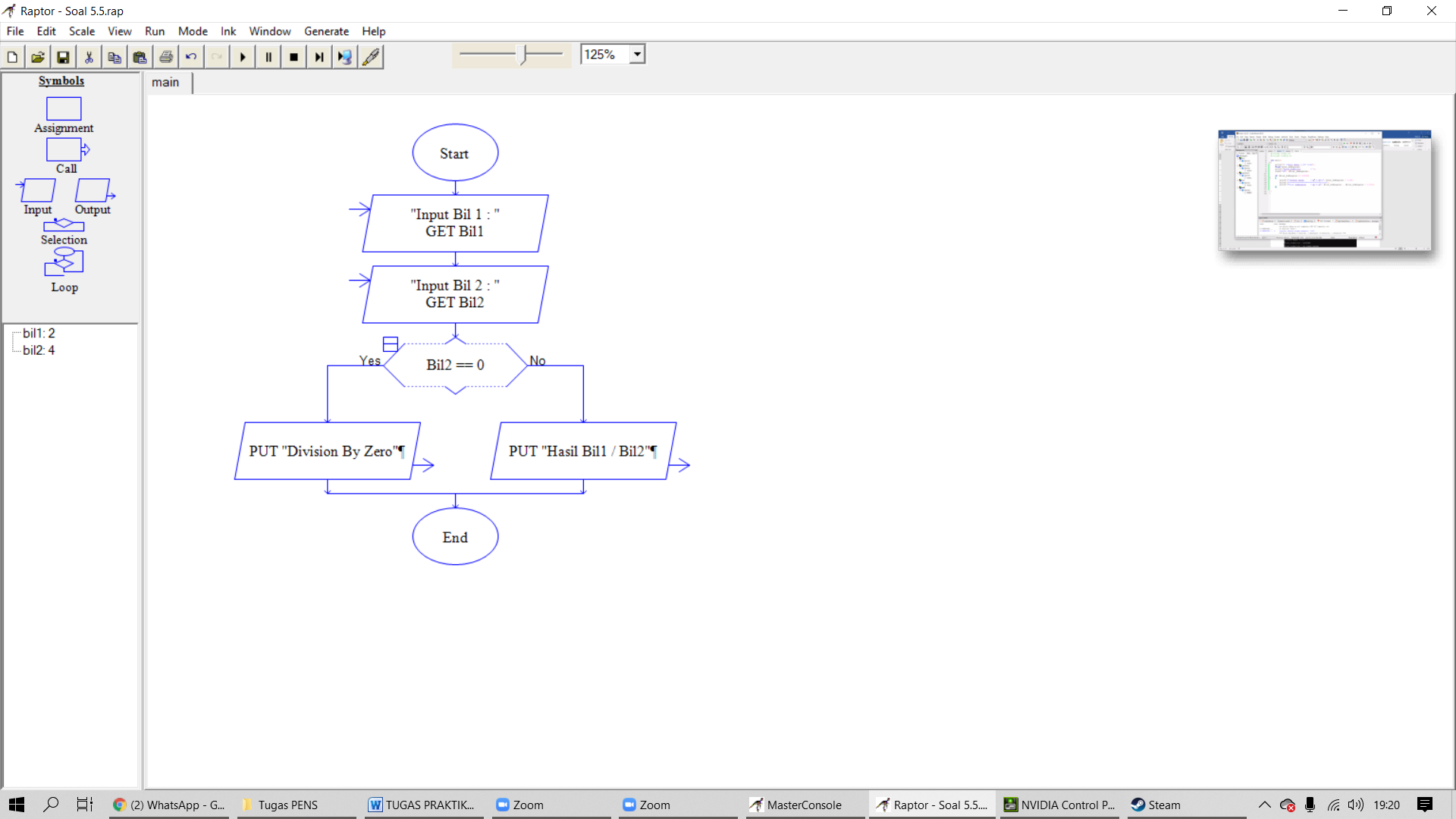
Kesimpulan : Jika pembayaran >=100000 maka mendapatkan diskon 0.05. Jika pembayaran <100000 maka tidak dapat diskon.

* 1. Flowchart



Kesimpulan : Flowchart ini digunakan untuk menentukan apakah bilangan yang kita input habis dibagi dengan bilangan yang juga kita inginkan

* 1. Flowchart



Kesimpulan : Diflowchar ini apa bila pembagian dibagi dengtan “0” maka hasil akan diinput ke “Division By Zero”. Jika hasil yang diinput bil 1/bil 2 akan diinput dielse.

1. **Pernyataan if** :

Bentuk ini menyatakan :

Jika kondisi yang diseleksi adalah benar (bernilai logika = 1), maka pernyataan yang mengikutinya akan diproses.

Sebaliknya, jika kondisi yang diseleksi adalah tidak benar (bernilai logika = 0), maka pernyataan yang mengikutinya tidak akan diproses.

**Pernyataan if else** :

Bentuk ini menyatakan :

Jika kondisi benar, maka pernyataan-1 dijalankan.

Sedangkan bila kondisi bernilai salah, maka pernyataaan-2 yang dijalankan.

1. A. Listing

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

printf("\ ==Soal Nomor 3== \n\n");

int X, Proses;

printf("Masukan Nilai X =");

scanf("%d", &X);

if (X <0)

{

Proses = (X \* -1);

printf("Hasil Nilai Absolut = |%d|", Proses);

}

else

{

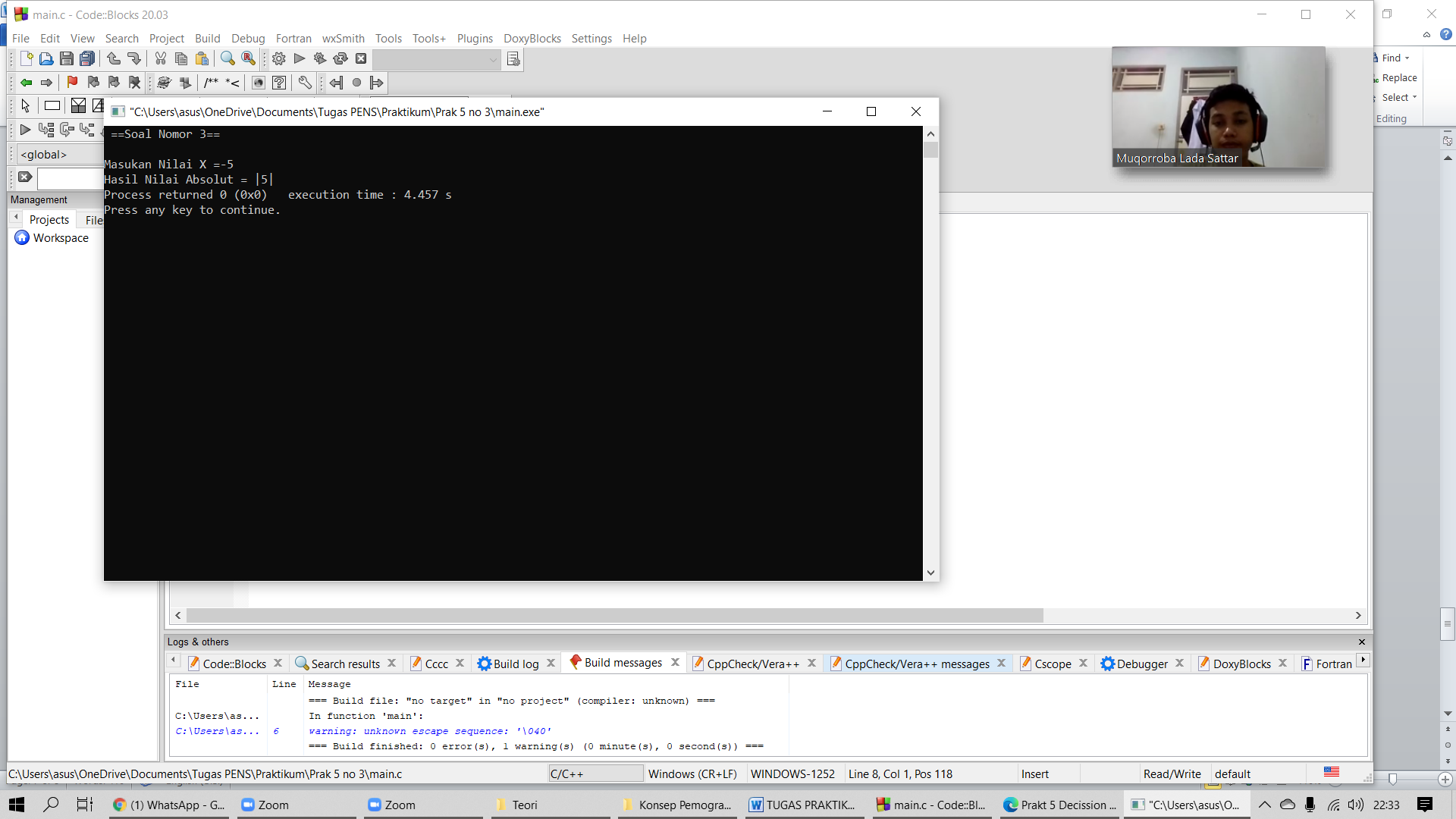
printf("Hasil Nilai Absolut = |%d|", X);

}

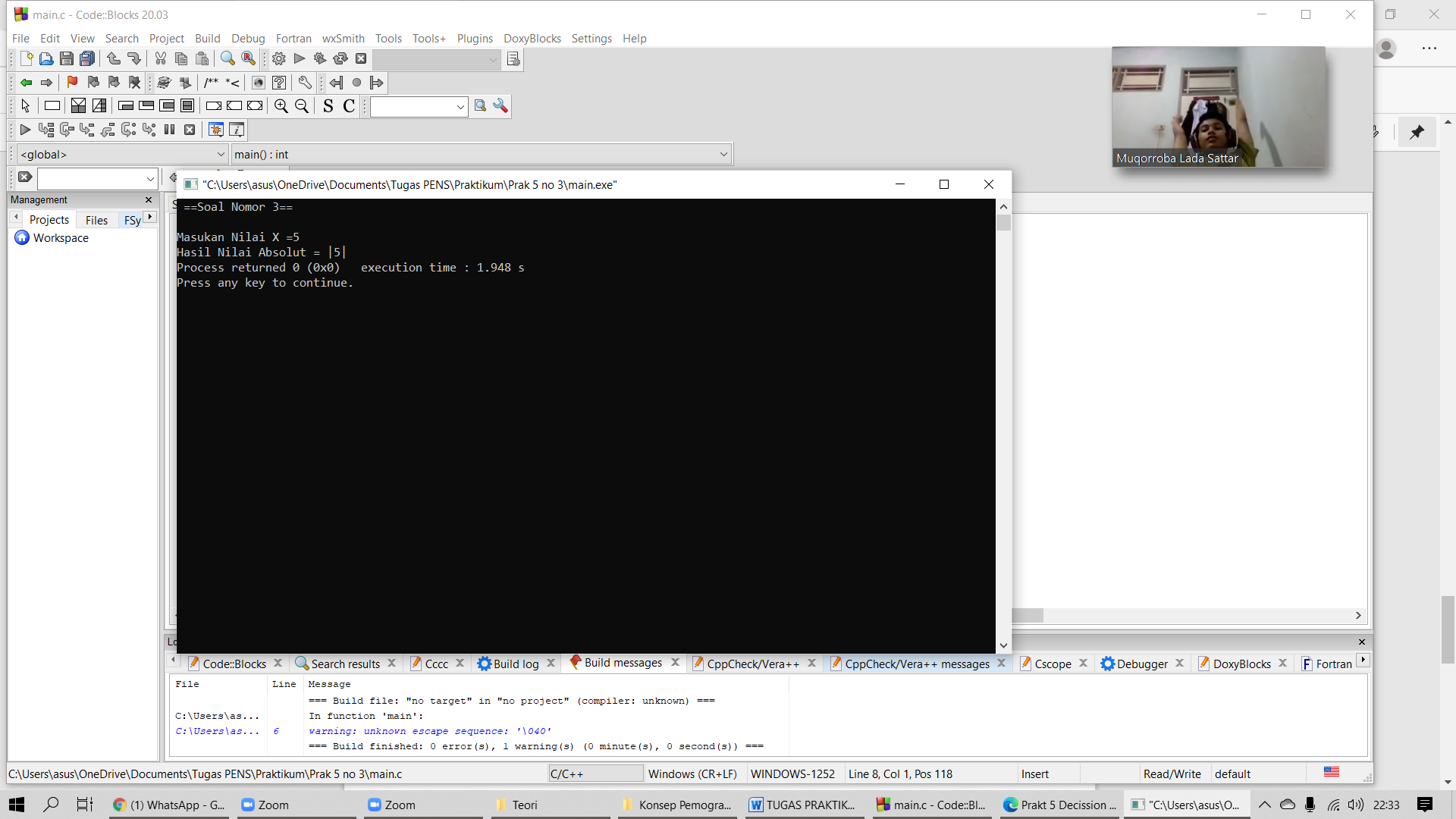
}

B. Output

If :

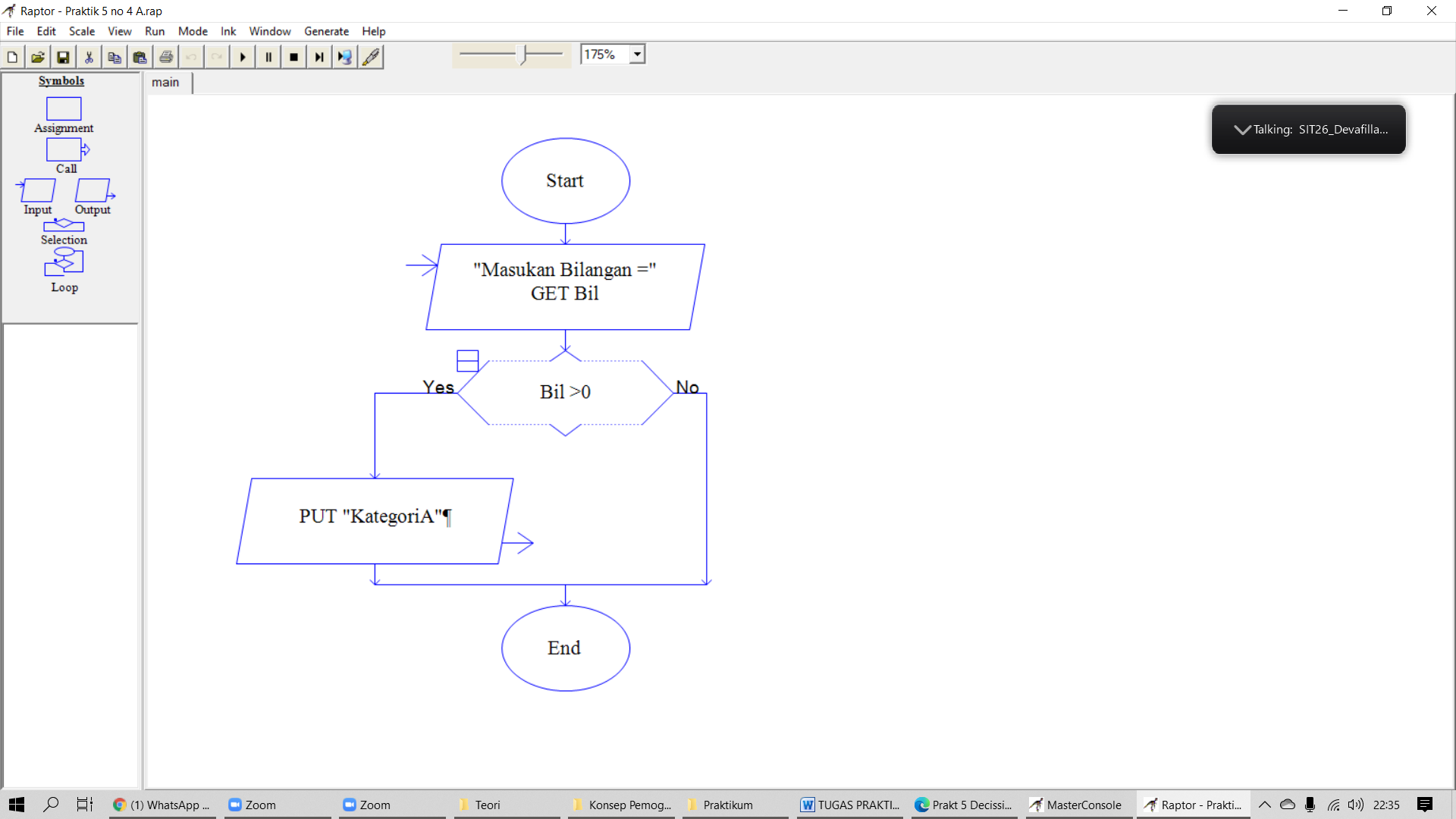


Else :

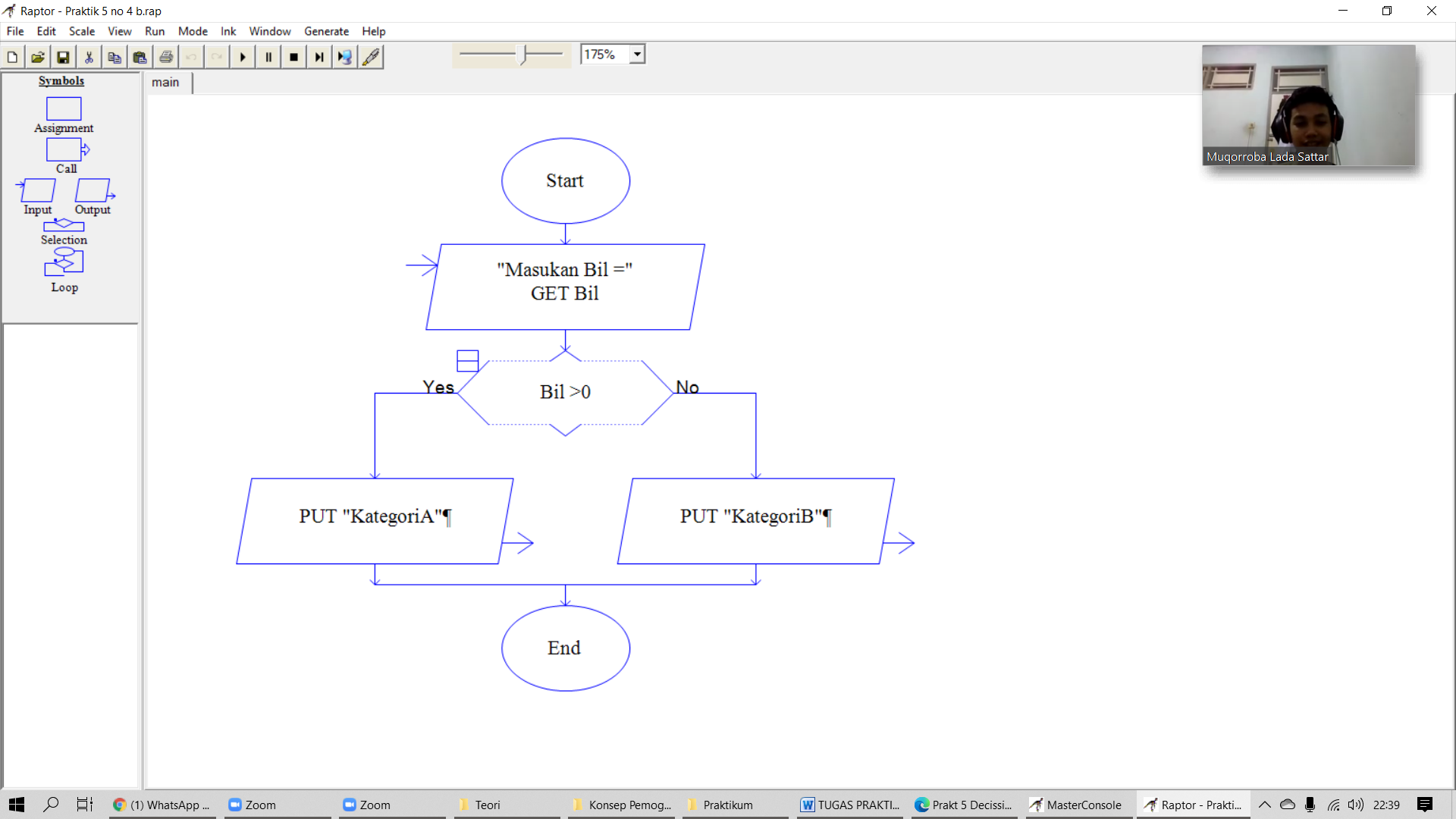


Kesimpulan : Nilai absolut adalah nilai yang hasil perkalian atau pembagian yang hasilnya positif. Diprogram tersebut perkalian negatif dikalikan dengan “-1”.

4. A. Flowchart Bil = 10



B. Flowchart Bil = -10



1. Flowchart Bil = 0

