**TUGAS PRAKTIKUM 3**

**TIPE DATA DAN VARIABEL**



**Nama : Devafilla Rizqy Santosa**

**Kelas : 1 D4 Teknik Informatika A**

**NRP : 3120600026**

1. Tugas Pendahuluan.
   1. A. Listing

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

int dollar, rupiah, kurs=11090;

printf("\ ==Soal Nomor 1== \n\n");

printf("App Mata Uang Asing\n");

printf("Masaukan Mata Uang $ ");

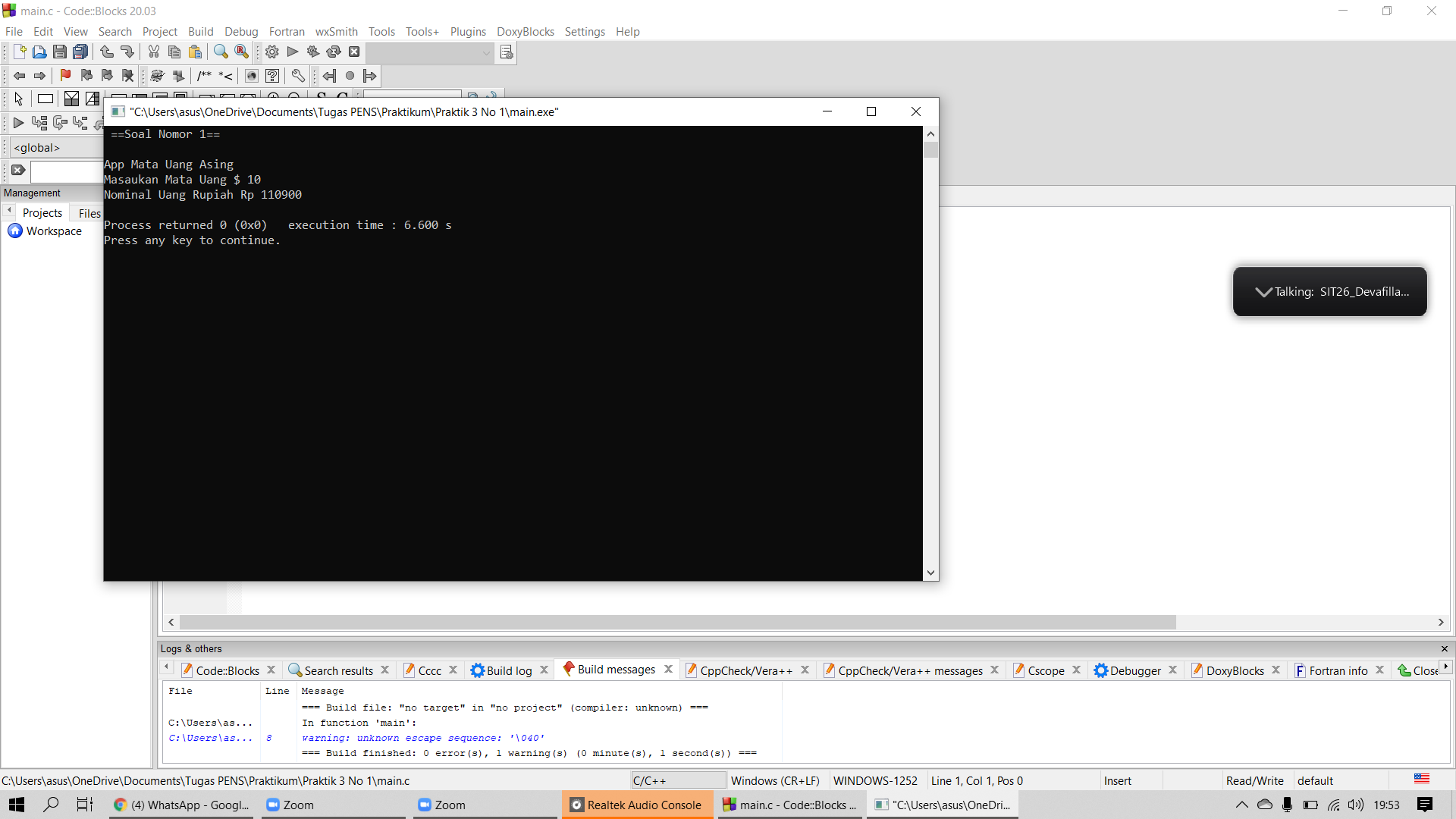
scanf("%d", &dollar);

rupiah = dollar\*kurs;

printf("Nominal Uang Rupiah Rp %d\n", rupiah);

}

1. Output



* 1. A. Listing

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <iostream.h>

int main()

{

cin("\ ==Soal Nomor 2== \n\n");

printf("Aplikasi Tukar Uang\n");

int In\_Uang, Ratusan, Lima\_Puluh, Dua\_Puluh, Sepuluhan, Lima, Dua, Satu, Sisa\_Uang;

printf("Masukkan Nominal Uang = ");

scanf("%d", &In\_Uang);

Ratusan = In\_Uang / 100000;

Sisa\_Uang = In\_Uang - Ratusan \* 100000;

Lima\_Puluh = Sisa\_Uang / 50000;

Sisa\_Uang = Sisa\_Uang - Lima\_Puluh \* 50000;

Dua\_Puluh = Sisa\_Uang / 20000;

Sisa\_Uang = Sisa\_Uang - Dua\_Puluh \* 20000;

Sepuluhan = Sisa\_Uang / 10000;

Sisa\_Uang = Sisa\_Uang - Sepuluhan \* 10000;

Lima = Sisa\_Uang / 5000;

Sisa\_Uang = Sisa\_Uang - Lima \* 5000;

Dua = Sisa\_Uang / 2000;

Sisa\_Uang = Sisa\_Uang - Dua \* 2000;

Satu = Sisa\_Uang / 1000;

Sisa\_Uang = Sisa\_Uang - Satu \* 1000;

printf("Ratusan %d\n", Ratusan);

printf("Lima Puluhan %d\n", Lima\_Puluh);

printf("Dua Puluhan %d\n", Dua\_Puluh);

printf("Sepuluhan %d\n", Sepuluhan);

printf("Lima Ribuan %d\n", Lima);

printf("Dua Ribuan %d\n", Dua);

printf("Seribuan %d\n", Satu);

}

Lima = Sisa\_Uang / 5000;

Sisa\_Uang = Sisa\_Uang - Lima \* 5000;

Dua = Sisa\_Uang / 2000;

Sisa\_Uang = Sisa\_Uang - Dua \* 2000;

Satu = Sisa\_Uang / 1000;

Sisa\_Uang = Sisa\_Uang - Satu \* 1000;

printf("Ratusan %d\n", Ratusan);

printf("Lima Puluhan %d\n", Lima\_Puluh);

printf("Dua Puluhan %d\n", Dua\_Puluh);

printf("Sepuluhan %d\n", Sepuluhan);

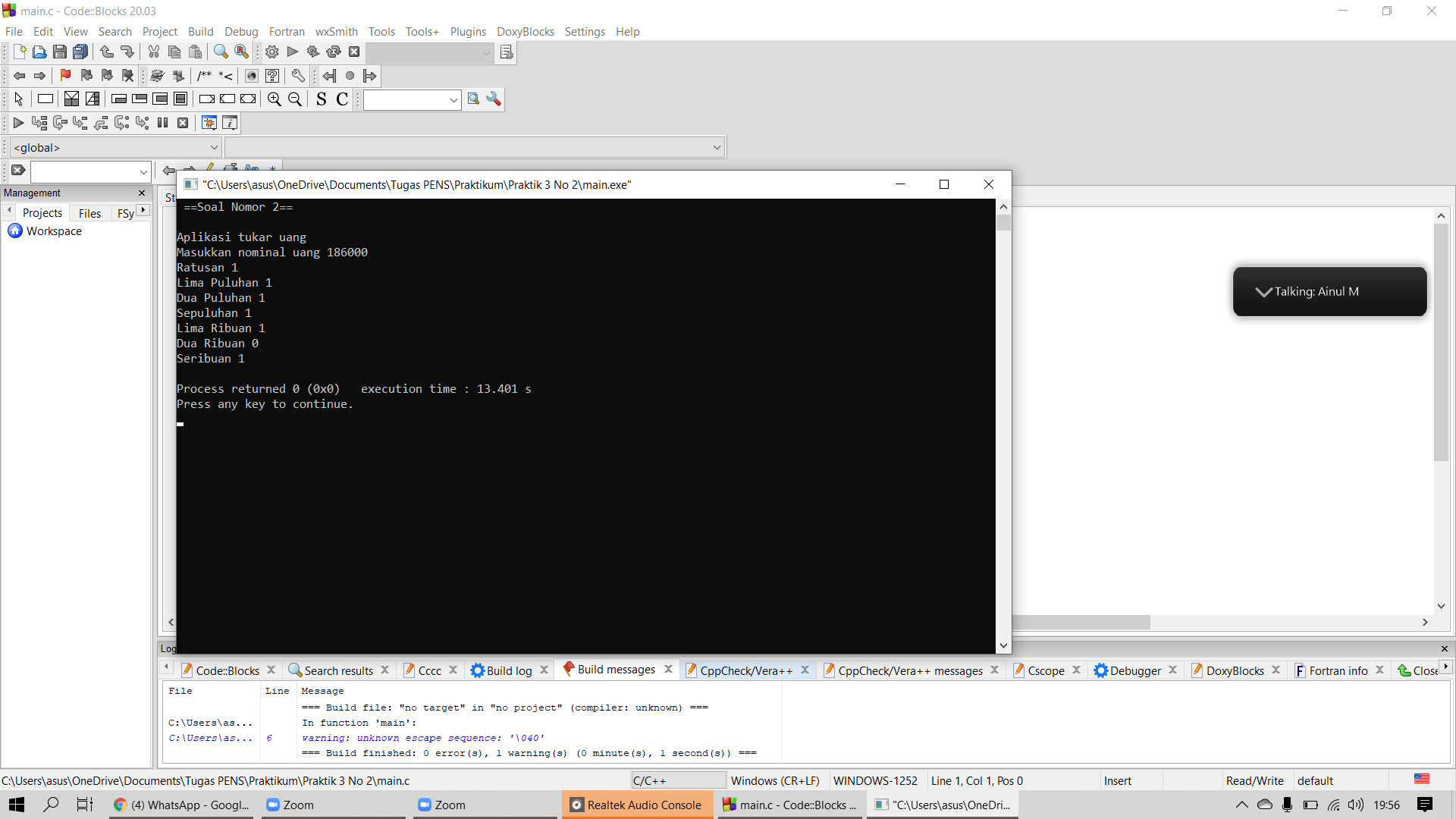
printf("Lima Ribuan %d\n", Lima);

printf("Dua Ribuan %d\n", Dua);

printf("Seribuan %d\n", Satu);

}

1. Output



* 1. A. Listing

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

printf("\ ==Soal Nomor 3== \n\n");

printf("Mencari Hasil Pake Operasi Mat,Dengan:\na = 12, b = 2, c = 3, d = 4\n\n");

int a = 12, b = 2, c = 3, d = 4;

int modulo, kurang, tambah, bagi;

float campuran1, campuran2;

modulo = a % b;

kurang = a - c;

tambah = a + b;

bagi = a / d;

campuran1 = (a / d \* d) + (a % d);

campuran2 = a % d / d \* a - c;

printf("\thasil a %% b = %d \n", modulo);

printf("\thasil a - c = %d \n", kurang);

printf("\thasil a + b = %d \n", tambah);

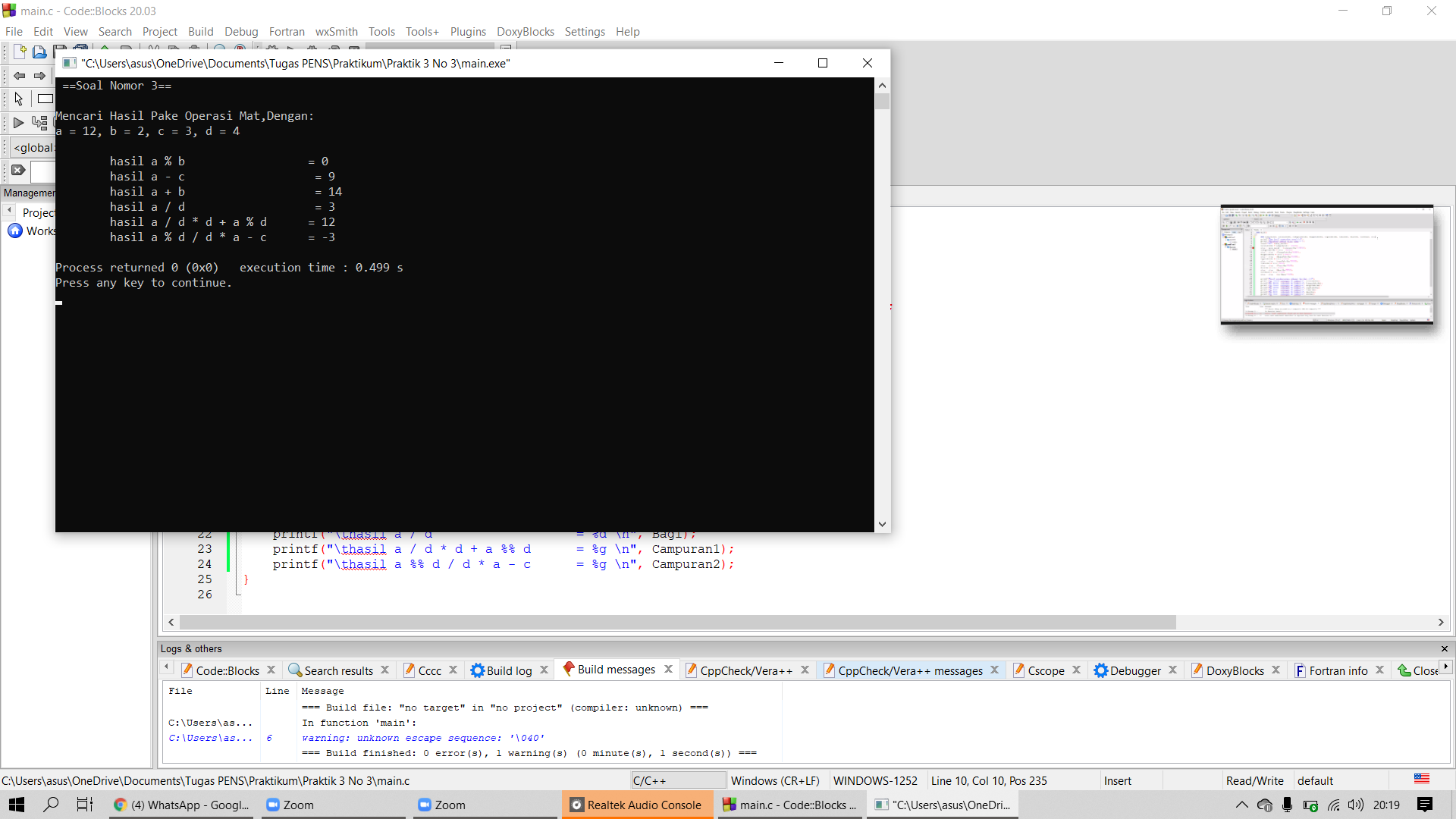
printf("\thasil a / d = %d \n", bagi);

printf("\thasil a / d \* d + a %% d = %g \n", campuran1);

printf("\thasil a %% d / d \* a - c = %g \n", campuran2);

}

B. Output



* 1. A. Listing

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

printf("\ ==Soal Nomor 4== \n\n");

int a, b, c, d;

printf("Masukan Nilai a = ");

scanf("%d", &a);

printf("Masukan Nilai b = ");

scanf("%d", &b);

printf("Masukan Nilai c = ");

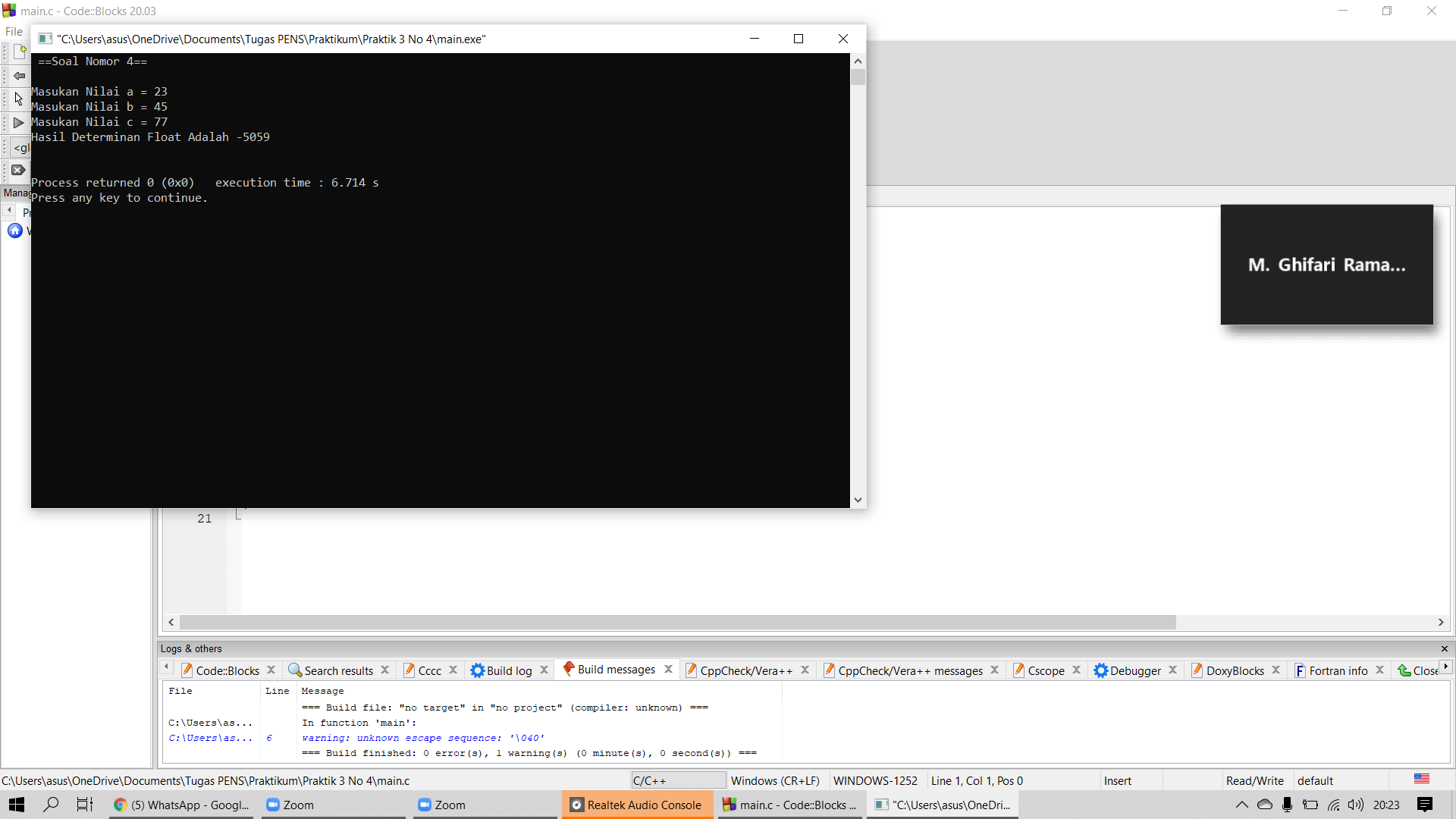
scanf("%d", &c);

d = b\*b-4\*a\*c;

printf("Hasil Determinan Float Adalah %d\n\n", d);

}

1. Output



* 1. A. Listing

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

float a, b, c, d;

printf("\ ==Soal Nomor 5== \n\n");

printf("Masukan Nilai a = ");

scanf("%f", &a);

printf("Masukan Nilai b = ");

scanf("%f", &b);

printf("Masukan Nilai c = ");

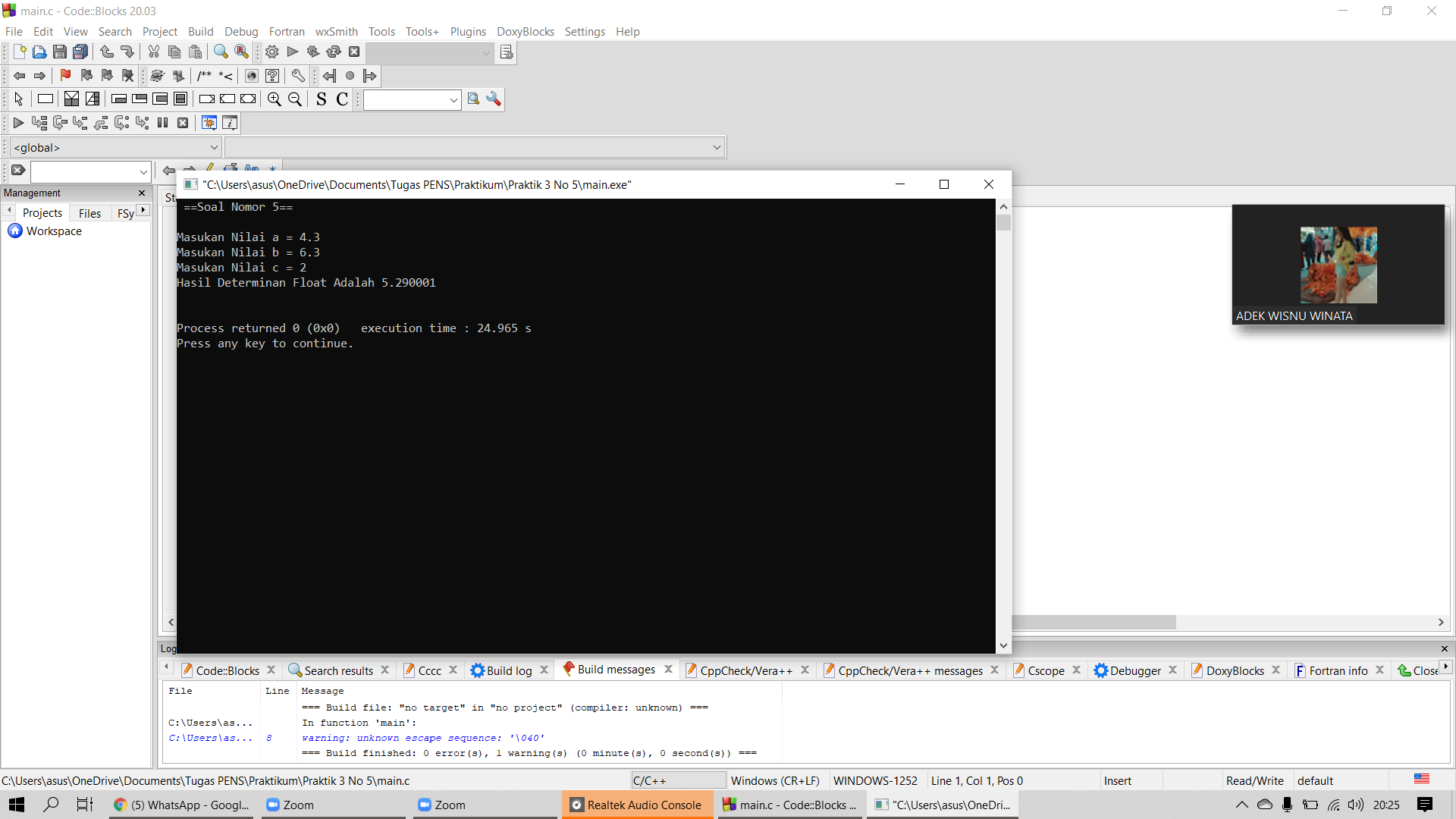
scanf("%f", &c);

d = b\*b-4\*a\*c;

printf("Hasil Determinan Float Adalah %f\n\n", d);

}

1. Output



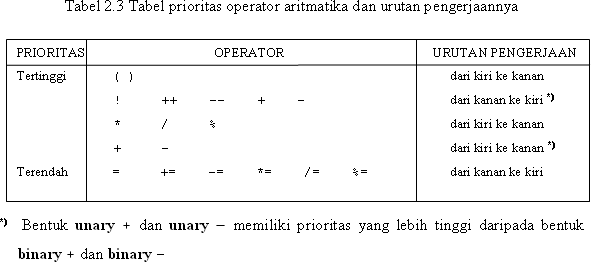
1. Analisa

Pada percobaan yang telah dilakukan. Kita dapat menggunakan bahasa pemrograman C dengan pengenalan fungsi tipe data yang dapat digunakan pada pemograman C (int : digunakan untuk menyimpan data bilangan bulat), (float : digunakan untuk menyimpan data bilangan desimal), (printf : digunakan untuk menampilkan pernyataan), (scanf : meminta masukan/menampilkan hasil). Operator aritmatika yang dapat digunakan adalah + , - , / , \* dan %.

Untuk menghasilkan simbol persen “%” di CMD maka diperlukan 2 simbol persen “%%”.

1. Analisa

Jadi pengerjaan yang perlu di utamakan adalah :



Dari table diatas bahwa :

1. ( ), Merupakan symbol yang wajib didahulukan.
2. !, ++, --, +, -, Merupakan symbol disebut sebagai operator penaikan dan operator penurunan.
3. \*, /, %, Tanda \* digunakan untuk perkalian, tanda / digunakan untuk pembagian, tanda % digunakan untuk mencari sisa hasil bagi.
4. +, -, Tanda + merupakan penambah, - merupakan tanda pengurangan.
5. =, +=, -=, \*=, /=, %=, Operator yang dimaksudkan untuk memendekkan penulisan operasi penugasan semacam.
   1. A. Listing

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

printf("\ ==Soal Nomor 4 A== \n\n");

int a = 22;

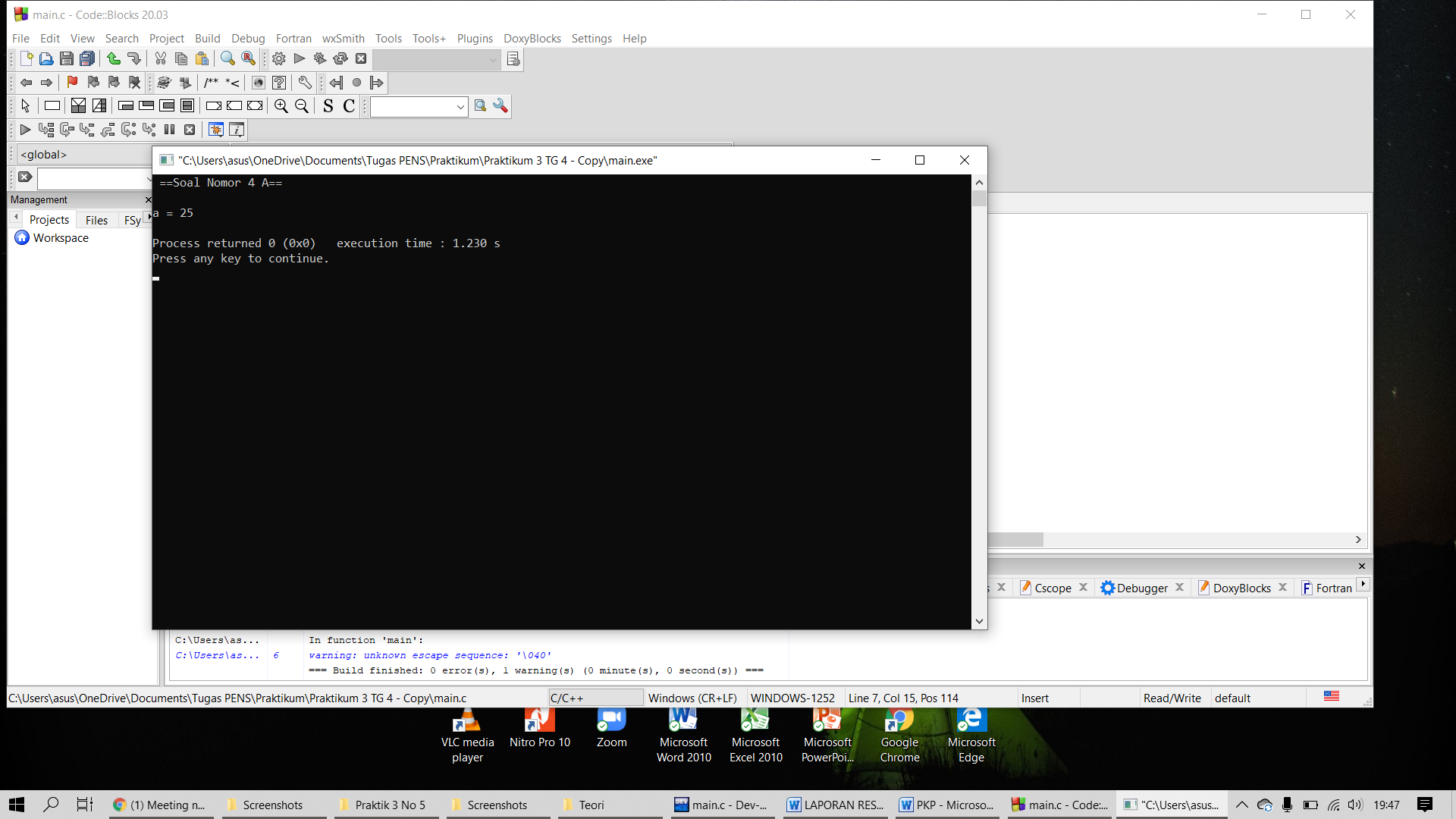
a = a + 5;

a = a - 2;

printf("a = %d\n", a);

}

1. Output



* 1. .1 A. Listing

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

printf("\ ==Soal Nomor 4 B 1== \n\n");

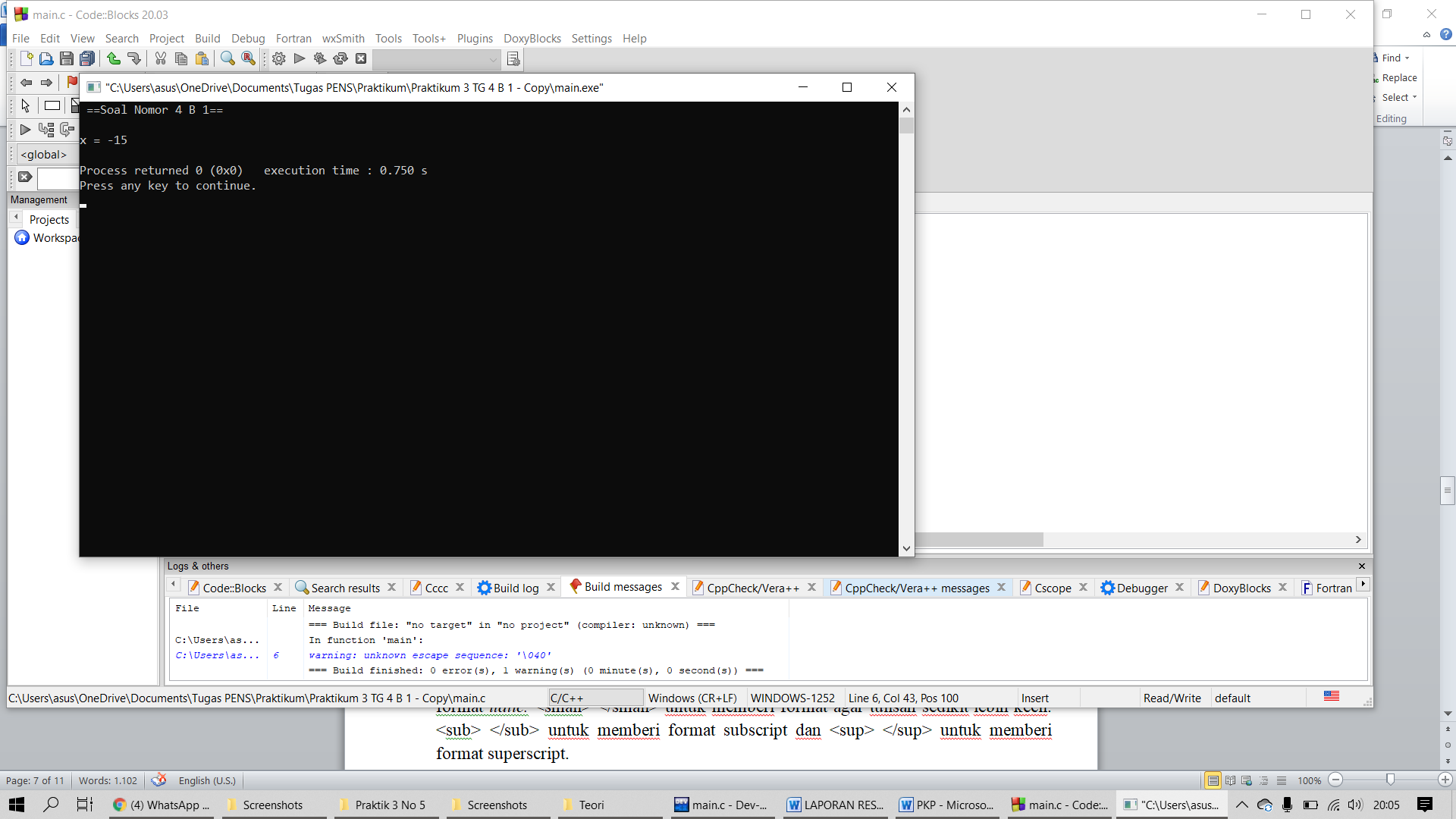
int x;

x = (2+3)-10\*2;

printf("x = %d\n", x);

}

1. Output



* + 1. A Listing

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

printf("\ ==Soal Nomor 4 B 2== \n\n");

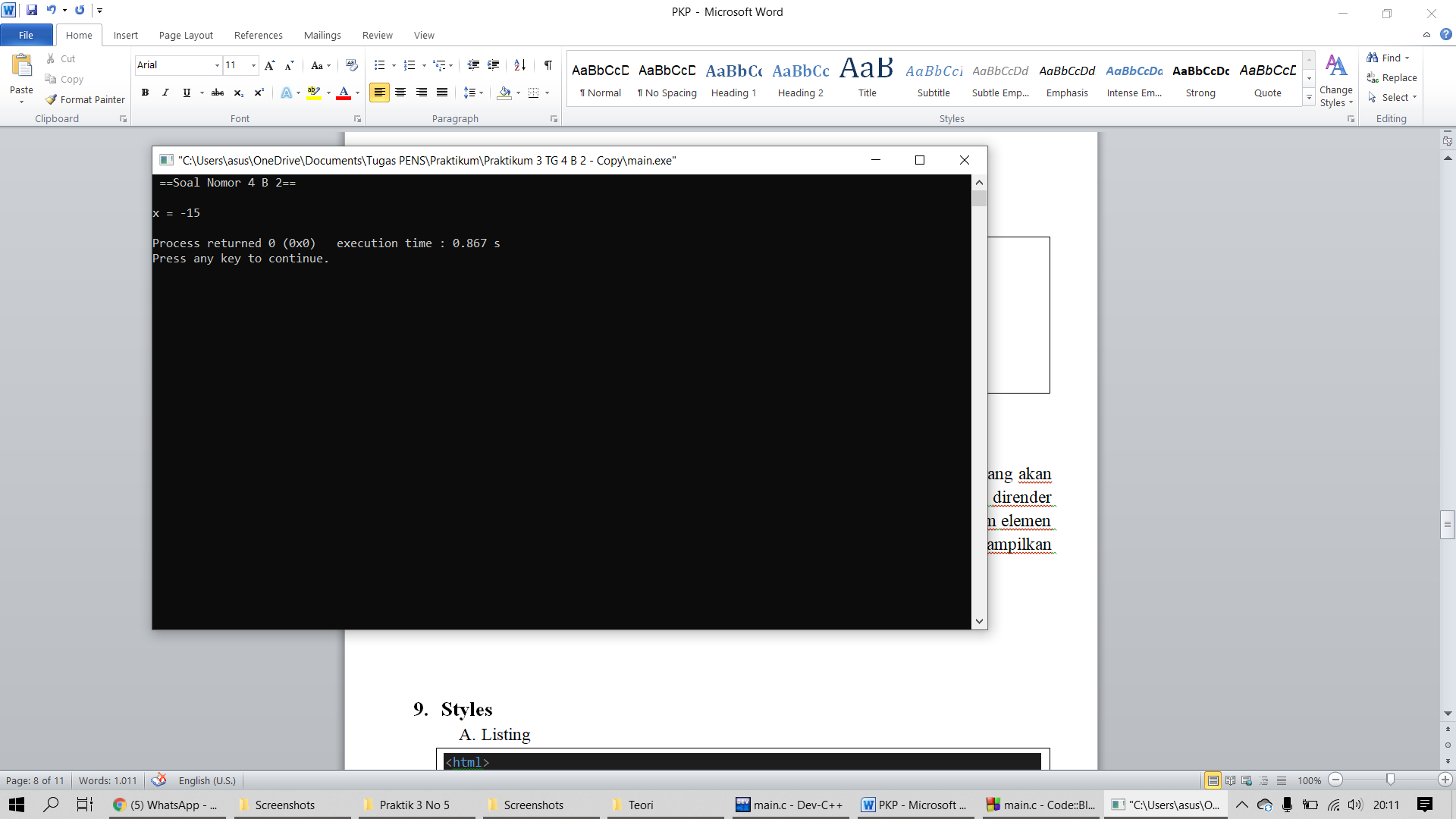
int x;

x = (2+3)-(10\*2);

printf("x = %d\n", x);

}

1. Output



* + 1. A. Listing

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

printf("\ ==Soal Nomor 4 B 3== \n\n");

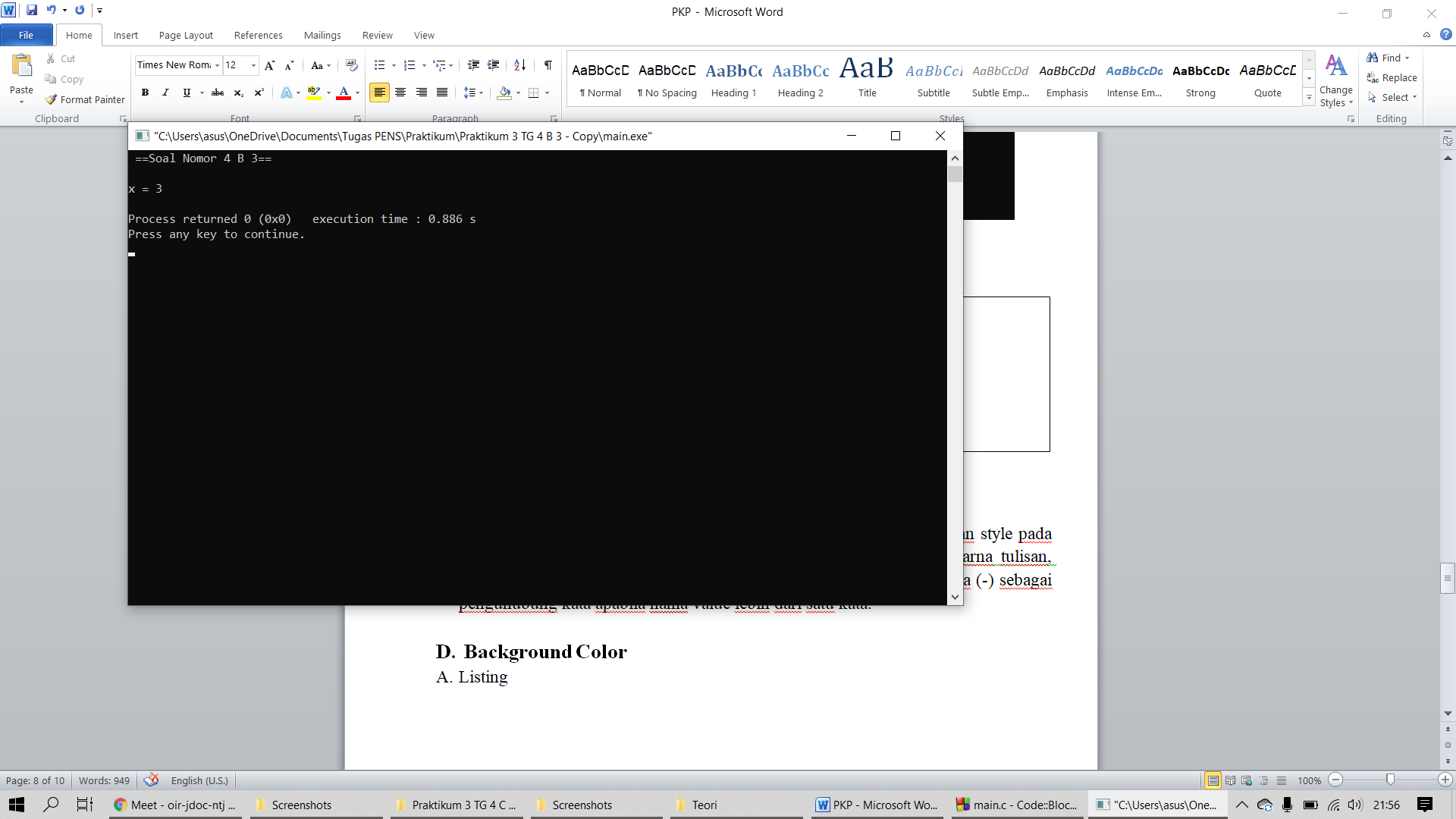
int x;

x = 10%3\*2+1;

printf("x = %d\n", x);

}

1. Output

\

* + 1. A. Listing

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

printf("\ ==Soal Nomor 4 C 1== \n\n");

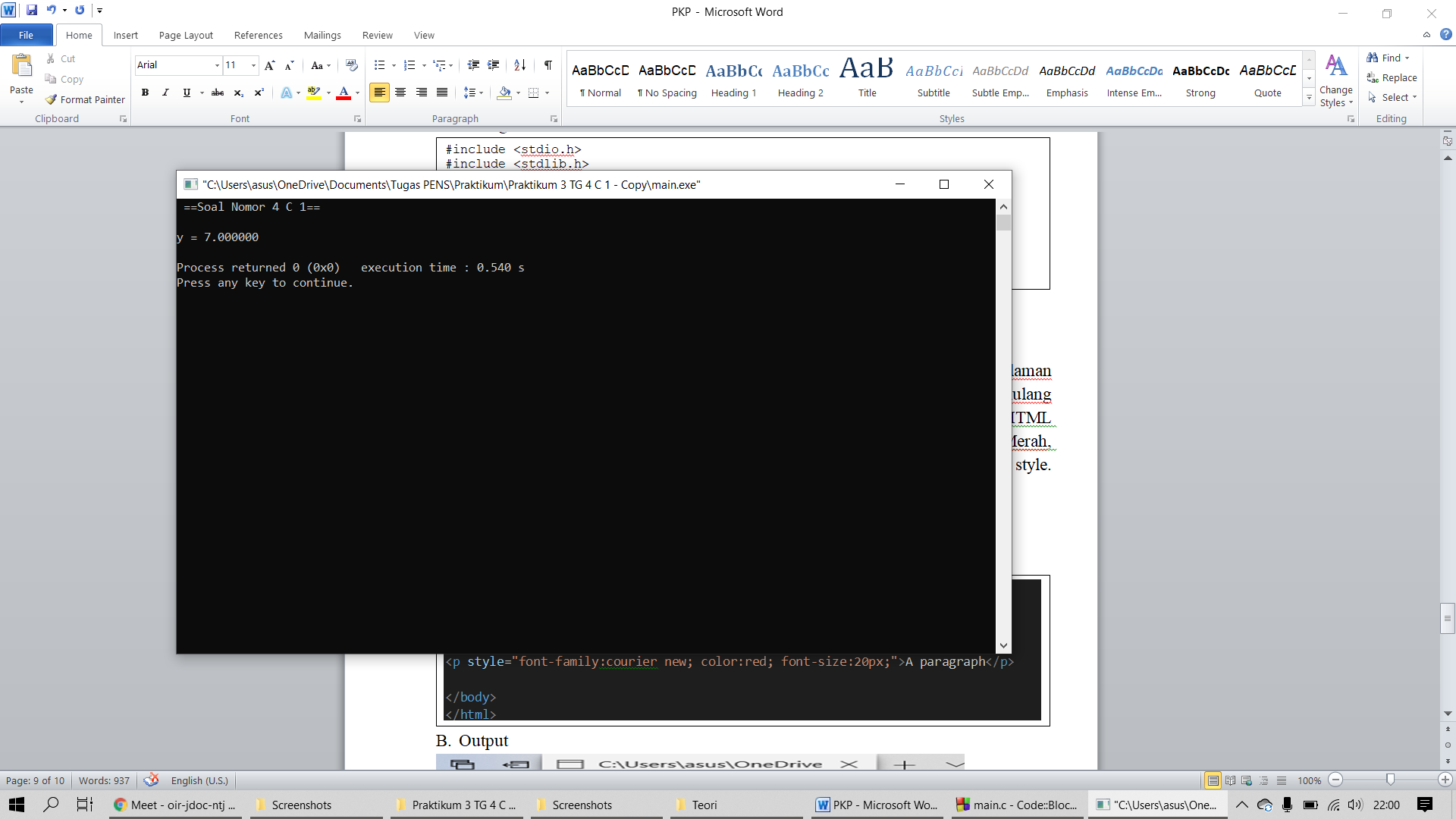
float y, b =2, x =2, c =2;

y = (b \* (x \* x)) + ((0.5 \* x) - c);

printf("y = %f\n", y);

}

1. Output



* + 1. A. Listing

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

printf("\ ==Soal Nomor 4 C 2== \n\n");

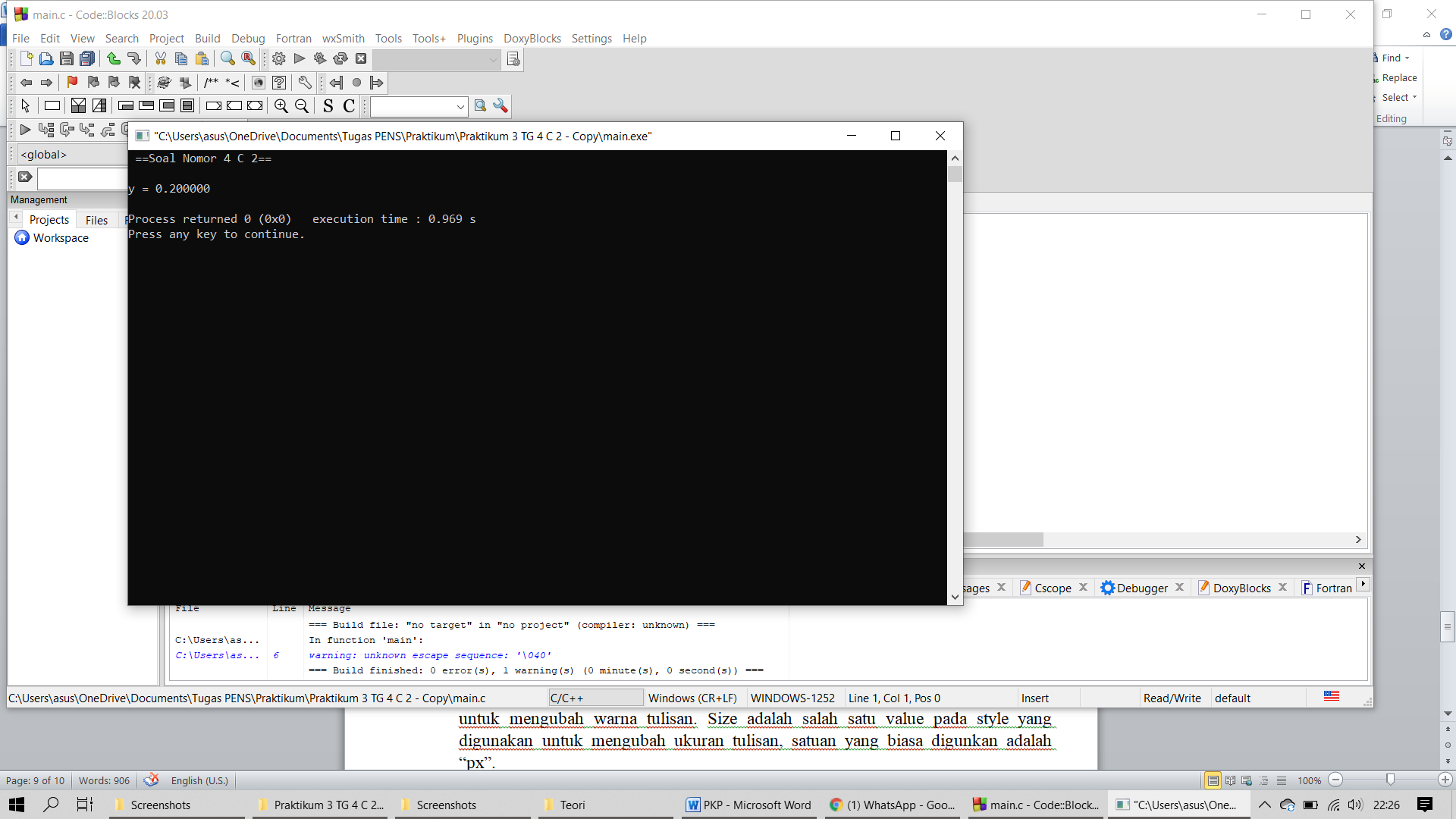
float y, x =2, z = 4, a =6;

y = (0.3 \* (x \* z)) / (2 \* a);

printf("y = %f\n", y);

}

1. Output



* 1. A. Listing

#include <stdio.h>

main()

{

printf("\ ==Soal Nomor 4 D== \n\n");

char kar = 'A';

kar = kar + 32;

printf(" %c\n", kar);

}

1. Output

